



Allgemeines Turnierreglement* - Grümpeli FC Neckertal-Degersheim 2026

- Geltung:** Das allgemeine Turnierreglement gilt für das gesamte Grümpeli und alle turnierspezifischen Reglemente des Grümpeli.
 - Turnierspezifische Reglemente:**
 - Dorf- & Firmentteams (Seite 3)
 - Unterstufenturnier (Seite 4)
 - Sie & Er (Seite 5)
 - Beizencup (Seite 6)
 - Mittelstufenturnier (Seite 8)
 - Oberstufenturnier (Seite 9)
 - Grundsätzliches:** Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:
 - Ich handle vorbildlich
 - Ich akzeptiere Entscheide
 - Ich spiele verantwortungsvoll
 - Ich bleibe cool
 - Ich denke und handle positiv
- Es ist bei allen Spielen obligatorisch Schienbeinschoner zu tragen. Zu deiner eigenen Sicherheit empfehlen wir dir das Tragen von Nocken- oder Noppenschuhe und dich vor jedem Spiel aufzuwärmen und während dem Turnier kein Alkohol zu trinken.
- Teste dein Fussball-Wissen mit dem Fairplay-Quiz der Suva und gewinne 2 Saison-Abos deines Lieblingsclubs. Mehr Infos findest du unter www.suva.ch/fairplay.
- Turnierleitung:** Die Turnierleitung befindet sich beim Jurytisch.
 - Regelkomitee:** Das Regelkomitee setzt sich aus der Turnierleitung und einem von der Turnierleitung ausgewählten Schiedsrichter zusammen. Sie entscheidet bei Protesten und bei unvorhersehbaren Ereignissen (wie z.B. Gewitter, Stromausfall, Starkregen, etc.). Der Entscheid des Regelkomitees ist endgültig und nicht anfechtbar.
 - Anmeldung:** Die Anmeldung findet über die Webseite des FC Neckertal-Degersheim statt. Anmeldeschluss ist der **7. Juni 2026**.
 - Austragungsort:** Das Grümpeli findet auf dem Fussballplatz «Mühlefeld» statt. Adresse: Mühlegasse, 9113 Degersheim.
 - Allgemeine Teilnahmevoraussetzungen:** Es ist für jeden Spieler obligatorisch Schienbeinschoner zu tragen. Einheitliche Mannschaftstenues sind erwünscht. Ausserdem darf nur mit Nockenschuhen oder Turnschuhen (mit oder ohne Noppen) gespielt werden. **Fussballschuhe mit Stollen sind verboten!**
 - Spielregeln:** Es gelten die offiziellen IFAB-Spielregeln mit folgenden Ausnahmen: Die Abseits, Torabstoss- und Torhüterregel (Rückpass) sind aufgehoben und alle Freistösse ausserhalb des Strafraums sind indirekt. Der Abstand bei Freistössen (direkt/indirekt) beträgt immer 5 Meter. Beim Torabstoss ist der Ball im Spiel, sobald er auf den Boden gesetzt wird. Gelbe Karten haben eine Zeitstrafe von 2 Minuten zur

*Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im Folgenden auf die gleichzeitige Verwendung weiblicher und männlicher Sprachformen verzichtet und das generische Maskulinum verwendet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für beide Geschlechter.



Folge. Die rote Karte aufgrund zweifacher Verwarnung führt zum Ausschluss des fehlbaren Spielers im darauffolgenden Spiel. Eine direkte rote Karte führt zum Ausschluss des fehlbaren Spielers für das ganze Turnier. Ausgeschlossene Spieler dürfen im nächsten Spiel durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Auf dem Spielfeld gelten die Entscheide des Schiedsrichters. Sie sind stets zu respektieren.

10. **Spieldauer & Wertung:** Ein Spiel dauert 12 Minuten und die Seiten werden nicht gewechselt. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung der Umkleidekabinen.

Die Punktwertung sieht wie folgt aus:

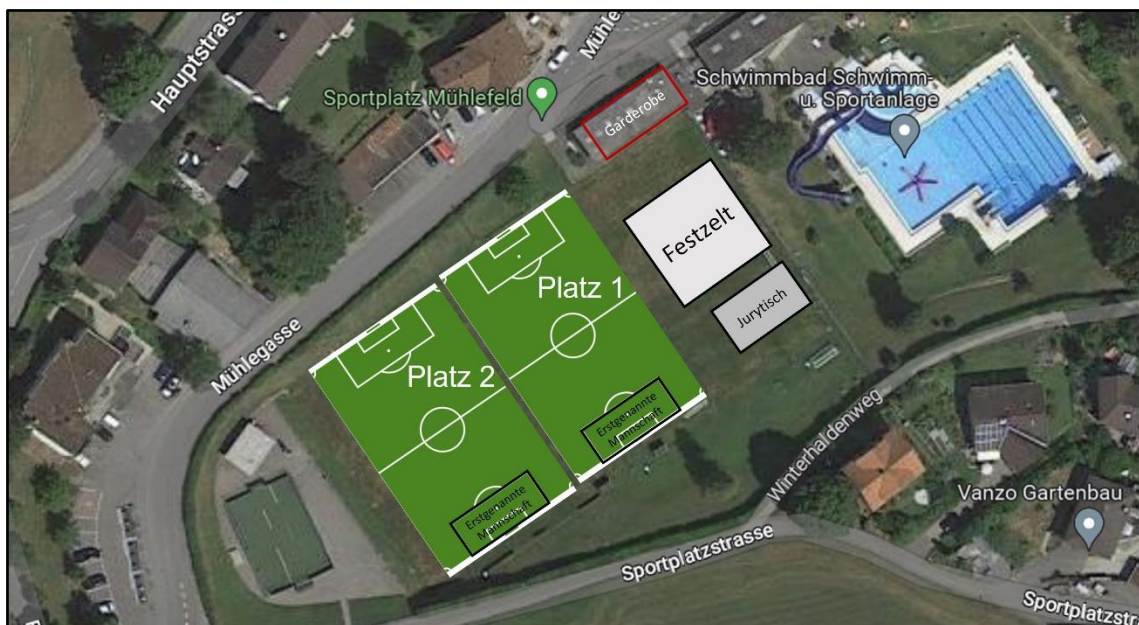
- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte
- Nichtantritt zum Spiel oder verspätetes Antreten = Forfait (Niederlage 0:3)

Der Fairnesskoeffizient gestaltet sich wie folgt:

- Gelbe Karte = 1 Strafpunkt
- Rote Karte = 3 Strafpunkte

Für die Gruppenauswertung zählt: **1) Punktzahl, 2) Fairnesskoeffizient, 3) erzielte Tore, 4) Gegentore.** Sollte danach noch immer Gleichstand bestehen, kommt es zu einem Elfmeterschiessen zwischen den entsprechenden Mannschaften. Die Ausführung ist analog zum K.o.-Spiel Elfmeterschiessen; Bei K.o.-Spielen kommt es zum Elfmeterschiessen, wenn es nach Spielschluss unentschieden steht. Im Elfmeterschiessen müssen von beiden Teams 3 verschiedene Schützen abwechselnd antreten. Sollte das Spiel danach noch nicht entschieden sein, wird das Elfmeterschiessen fortgesetzt, bis eines der Teams ein Tor mehr erzielt hat als das andere Team nach derselben Anzahl Elfmeter.

11. **Haftung & Versicherung:** Der Veranstalter und die organisierenden Personen schliessen jegliche Haftung aus. Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers und der Captain ist verpflichtet seine Mannschaft hierüber zu informieren.
12. **Geltung:** Mit der Anmeldung unterzieht sich die Mannschaft dem allgemeinen Turnierreglement und dem turnierspezifischen Reglement.





Dorf- & Firmenteams (Turnierreglement) - Grümpeli FC Neckertal-Degersheim 2026

1. **Spieltag:** Freitag (19.06.2026) ab 18:00 Uhr. Das Turnier wird am gleichen Abend abgeschlossen.
2. **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 100.00 und ist am Spieltag vor Ort bar oder via TWINT zu bezahlen.
3. **Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Spielern, wobei 5 Spieler auf dem Platz stehen (4 Feldspieler + 1 Torhüter). Im laufenden Spiel darf frei ein- & ausgewechselt werden. Der Wechsellvorgang findet immer neben dem eigenen Tor statt.
4. **Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften aus der Region (z.B. Verein-, Firmen-, Quartier-, Familienteams, o.ä.).
5. **Teilnahmebeschränkungen:** Das Mindestalter beträgt 14 Jahre. Eine Mannschaft darf **maximal 4 lizenzierte Spieler/innen** anmelden und es dürfen sowohl geschlechtergemischte Mannschaften, wie auch reine Frauen- und Herrenmannschaften gebildet werden.
6. **Ergänzung zu den Spielregeln:** Frauentore zählen doppelt – **NICHT ABER bei einem allfälligen Elfmeterschiessen. Ein Spiel dauert 10 Minuten.**
7. **Proteste:** Proteste müssen vor oder während dem Spiel beim Schiedsrichter mit Begründung angemeldet werden. Die Protestgebühr von CHF 100.00 ist unmittelbar im Anschluss bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Das *Regelkomitee* entscheidet über den Protest. Wird dieser abgelehnt, findet keine Rückerstattung der Protestgebühr statt.
8. **Unvorhersehbares:** Kommt es zu unvorhersehbaren Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet das *Regelkomitee*. Der Entscheid ist endgültig und nicht anfechtbar.



Unterstufenturnier (Turnierreglement) - Grümpeli FC Neckertal-Degersheim 2026

1. **Spieltag:** Samstag (20.06.2026) ab 10:00 Uhr. Das Turnier wird am gleichen Tag abgeschlossen.
2. **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 70.00 und ist am Spieltag vor Ort bar oder via TWINT zu bezahlen.
3. **Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus maximal 9 Spielern, wobei 6 Spieler auf dem Platz stehen (5 Feldspieler + 1 Torhüter). Im laufenden Spiel darf frei ein- & ausgewechselt werden. Der Wechsellvorgang findet immer neben dem eigenen Tor statt.
4. **Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften bestehend aus Schüler/innen der Unterstufe (1. bis 3. Klasse).
5. **Teilnahmebeschränkungen:** Eine Mannschaft darf **maximal 4 lizenzierte Spieler/innen** anmelden und es dürfen sowohl geschlechtergemischte Mannschaften, wie auch reine Mädchen- und Knabenmannschaften gebildet werden.
6. **Proteste:** Proteste müssen vor oder während dem Spiel beim Schiedsrichter mit Begründung angemeldet werden. Die Protestgebühr von CHF 100.00 ist unmittelbar im Anschluss bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Das *Regelkomitee* entscheidet über den Protest. Wird dieser abgelehnt, findet keine Rückerstattung der Protestgebühr statt.
7. **Unvorhersehbares:** Kommt es zu unvorhersehbaren Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet das *Regelkomitee*. Der Entscheid ist endgültig und nicht anfechtbar.



Sie & Er (Turnierreglement) - Grümpeli FC Neckertal-Degersheim 2026

1. **Spieltag:** Samstag (20.06.2026) ab 17:30 Uhr. Das Turnier wird am gleichen Tag abgeschlossen.
2. **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 100.00 und ist am Spieltag vor Ort bar oder via TWINT zu bezahlen.
3. **Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Spielern, wobei 5 Spieler auf dem Platz stehen (4 Feldspieler + 1 Torhüter). Im laufenden Spiel darf frei ein- & ausgewechselt werden. Der Wechsellvorgang findet immer neben dem eigenen Tor statt.
4. **Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind nur geschlechtergemischte Teams. Es müssen zu jeder Zeit mindestens 2 Damen pro Mannschaft auf dem Feld stehen.
5. **Teilnahmebeschränkungen:** Eine Mannschaft darf **maximal 4 lizenzierte Spieler/innen** anmelden.
6. **Ergänzung zu den Spielregeln:** Frauentore zählen doppelt - **NICHT ABER bei einem allfälligen Elfmeterschiessen.**
7. **Proteste:** Proteste müssen vor oder während dem Spiel beim Schiedsrichter mit Begründung angemeldet werden. Die Protestgebühr von CHF 100.00 ist unmittelbar im Anschluss bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Das *Regelkomitee* entscheidet über den Protest. Wird dieser abgelehnt, findet keine Rückerstattung der Protestgebühr statt.
8. **Unvorhersehbares:** Kommt es zu unvorhersehbaren Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet das *Regelkomitee*. Der Entscheid ist endgültig und nicht anfechtbar.



Beizencup (Turnierreglement) - Gruppeli FC Neckertal-Degersheim 2026

1. **Spieltag:** Samstag (20.06.2026) ab 17:30 Uhr (parallel zum Sie & Er Turnier). Das Turnier wird am gleichen Abend abgeschlossen.
2. **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 40.00 und ist am Spieltag vor Ort bar oder via TWINT zu bezahlen.
3. **Spiele:** Der Beizencup besteht aus folgenden fünf Spielen: Töggele, Cornhole, Darten auf Jasskarten, Beizencurling & Jassen.
4. **Spielregeln:**
 - a. **Töggele:** Es spielen 2 vs. 2 in einem «Best of Three-Modus». Wer zuerst 6 Tore hat, gewinnt den jeweiligen Satz. «5-er Tore» sind erlaubt (kann jedoch auch abgeschafft werden, sofern beide 2-er Teams damit einverstanden sind). Das «Kurbeln» (Stange dreht sich mehr als 360° ohne Ballberührung) ist verboten.
 - b. **Cornhole:** Es spielen 2 vs. 2, wobei sich die beiden Teams jeweils gegenüberstehen. Jeder Spieler bleibt das gesamte Spiel in seiner «Pitcher-Box». Die Spieler fangen vom Haupt-Board an und werfen abwechseln auf das andere Cornhole-Board (4 Bags pro Team). Wer als erstes 21 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

Zählweise: «Woody» (1 Pkt.): Bag, welches regulär auf dem Board liegen bleibt.
«Cornhole» (3 Pkt.): Bag, welches a) durch das Loch geworfen wird b) in das Loch rutscht oder c) in das Loch geschoben wird.

Beispiel zur Zählweise:
Team A wirft ein Bag auf das Board (1 Pkt.) und ein Bag durch das Loch (3 Pkt.). Zwei Bags landen neben dem Board (0 Pkt.). Dies ergibt 4 Punkte für Team A.
Team B wirft zwei Bags auf das Board (2 Pkt.) und zwei Bags durch das Loch (6 Pkt.) Dies ergibt 8 Punkte für Team B.
Die gespielte Runde geht folglich an Team B und zwar mit 4 Punkten (Differenz).
 - c. **Darten auf Jasskarten:** Pro Team werden 10 Pfeile geworfen. Die Punkte werden zusammengezählt und das Team mit der höheren Punktzahl gewinnt. Die Entfernung der «Dartscheibe» beträgt 2.5 Meter.

Zählweise:

Ass	20 Pkt.
König	10 Pkt.
Ober	5 Pkt.
Under	5 Pkt.
Zahlen 6–10	2 Pkt.
 - d. **Beizencurling:** Es wird im «Best of Three-Modus» gespielt. Pro Team werden 4 Unterlegscheiben geschoben. Es wird jeweils abwechselnd geschoben. Man darf die Scheibe vom Gegner wegschieben. Das Team, dass nach 4 Scheiben die höhere Punktzahl hat, bekommt den Punkt.
 - e. **Jassen:** Es wird auf 1'000 Punkte gespielt. Es gilt das Regelwerk von Swisslos (wird am Turnier aufgelegt). Reglement und Kartenwerte werden auf allen Tischen vorgelegt. Schellen (x2), Schilten (x2), Rose (x1), Eichel (x1), Obenabe und Uneufe (x3).



5. **Proteste:** Proteste müssen vor oder während dem Spiel beim Schiedsrichter mit Begründung angemeldet werden. Die Protestgebühr von CHF 100.00 ist unmittelbar im Anschluss bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Das *Regelkomitee* entscheidet über den Protest. Wird dieser abgelehnt, findet keine Rückerstattung der Protestgebühr statt.
6. **Unvorhersehbares:** Kommt es zu unvorhersehbaren Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet das *Regelkomitee*. Der Entscheid ist endgültig und nicht anfechtbar.



Mittelstufenturnier (Turnierreglement) - Grümpeli FC Neckertal-Degersheim 2026

1. **Spieltag:** Sonntag (21.06.2026) ab 10:00 Uhr. Das Turnier wird am gleichen Tag abgeschlossen.
2. **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 70.00 und ist am Spieltag vor Ort bar oder via TWINT zu bezahlen.
3. **Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus maximal 9 Spielern, wobei 6 Spieler auf dem Platz stehen (5 Feldspieler + 1 Torhüter). Im laufenden Spiel darf frei ein- & ausgewechselt werden. Der Wechsellvorgang findet immer neben dem eigenen Tor statt.
4. **Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften bestehend aus Schüler/innen der Mittelstufe (4. bis 6. Klasse).
5. **Teilnahmebeschränkungen:** Eine Mannschaft darf **maximal 4 lizenzierte Spieler/innen** anmelden und es dürfen sowohl geschlechtergemischte Mannschaften, wie auch reine Mädchen- und Knabenmannschaften gebildet werden.
6. **Proteste:** Proteste müssen vor oder während dem Spiel beim Schiedsrichter mit Begründung angemeldet werden. Die Protestgebühr von CHF 100.00 ist unmittelbar im Anschluss bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Das *Regelkomitee* entscheidet über den Protest. Wird dieser abgelehnt, findet keine Rückerstattung der Protestgebühr statt.
7. **Unvorhersehbares:** Kommt es zu unvorhersehbaren Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet das *Regelkomitee*. Der Entscheid ist endgültig und nicht anfechtbar.



Oberstufenturnier (Turnierreglement) - Grümpeli FC Neckertal-Degersheim 2026

1. **Spieltag:** Sonntag (21.06.2026) ab 16:00 Uhr. Das Turnier wird am gleichen Tag abgeschlossen.
2. **Teilnahmegebühr:** Die Teilnahmegebühr beträgt CHF 70.00 und ist am Spieltag vor Ort bar oder via TWINT zu bezahlen.
3. **Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Spielern, wobei 5 Spieler auf dem Platz stehen (4 Feldspieler + 1 Torhüter). Im laufenden Spiel darf frei ein- & ausgewechselt werden. Der Wechsellvorgang findet immer neben dem eigenen Tor statt.
4. **Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften bestehend aus Schüler/innen der Oberstufe (1. bis 3. Klasse).
5. **Teilnahmebeschränkungen:** Eine Mannschaft darf **maximal 4 lizenzierte Spieler/innen** anmelden.
6. **Ergänzung zu den Spielregeln:** Frauentore zählen doppelt - **NICHT ABER bei einem allfälligen Elfmeterschiessen.**
7. **Proteste:** Proteste müssen vor oder während dem Spiel beim Schiedsrichter mit Begründung angemeldet werden. Die Protestgebühr von CHF 100.00 ist unmittelbar im Anschluss bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Das *Regelkomitee* entscheidet über den Protest. Wird dieser abgelehnt, findet keine Rückerstattung der Protestgebühr statt.
8. **Unvorhersehbares:** Kommt es zu unvorhersehbaren Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet das *Regelkomitee*. Der Entscheid ist endgültig und nicht anfechtbar.